

BİLGE VE BİLGİN'İN MACERALARI

UZAY MEKİĞİ İLE UZAY TURU



Yazan: Pedagog Afife Çoruk

Artırılmış Gerçeklik:

ROTA META

SAME WORLD DIFFERENT VERSES



Merhaba,

Biz Bilge ve Bilgin.

Biz teknolojiyi ve kitap okumayı çok severiz.

Artırılmış gerçeklik teknolojisi ile kitabı birlikte okumaya ne dersin?

Başlamadan önce senin adın ne?

.....

Oyun ve sevgi diliyle yazmış olduđum kitaplarımın tüm çocuklara ulaşması dileklerle...

A. Ç.

Hayal et, gerçek olsun!

Rota Meta

ROTA  **META**

SAME WORLD DIFFERENT VERSES

Türkçe yayın hakları ©

info@rotameta.com

www.rotameta.com

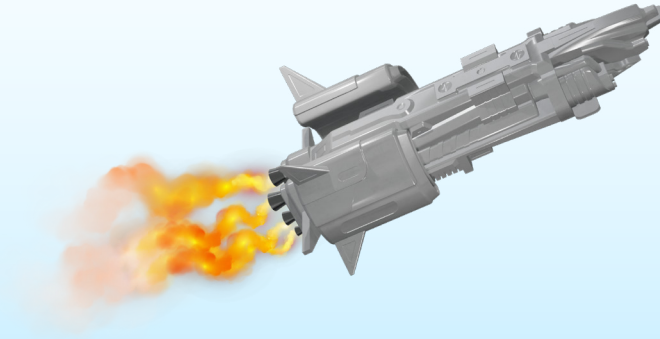
Metin © 2022 Pedagog Afife Çoruk

Resimler & AR © 2015 Rota Meta

Tüm yayın hakları saklıdır. Bu kitap telif sahibinin izni olmaksızın kısmen ya da tamamen yeniden basılamaz, herhangi bir kayıt sisteminde saklanamaz, hiçbir şekilde elektronik, mekanik, fotokopi ya da başka türlü bir araçla çoğaltılıp yayımlanamaz.

BİLGE VE BİLGİN'İN MACERALARI

UZAY MEKİĞİ İLE UZAY TURU



Yazan: Pedagog Afife Çoruk
Resimleyen & AR: Rota Meta

ROTA  **META**
SAME WORLD DIFFERENT VERSES





GÖK BİLİMCİLER



Neil Armstrong

İlk insanlı Ay inişini gerçekleştiren astronottur.



Valentina Tereshkova

İlk kadın uzay yolcusu ve Sovyetler Birliği tarafından uzaya gönderilen ilk insan.

ROTA  META

SAME WORLD DIFFERENT VERSES

GÖK BİLİMCİLER



Ye Peijian

Uzay arařtırmaları, uzay mühendisliđi ve keřfinde Çin'in uzay programlarından Chang'e görevlerinin bař tasarımcısıdır.



Stephen Hawking

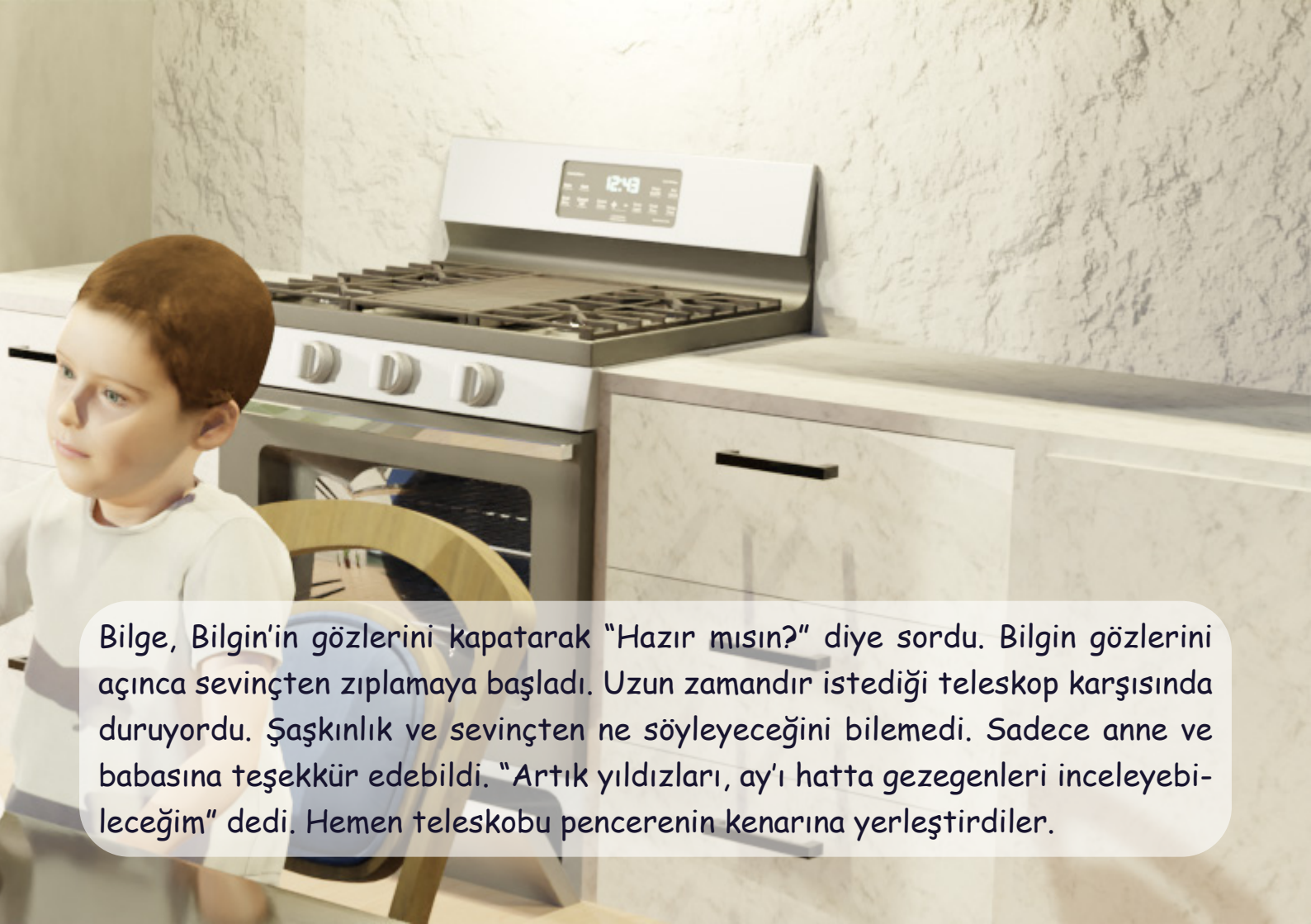
Teorik fizik ve kozmoloji alanında önemli keřifler yapmıř; evrenin genişlemesi ve kara delikler konularında çalışmıřtır.

ROTA  **META**


SAME WORLD DIFFERENT VERSES

Bilgin annesinin yaptığı sebze pizza'yı yerken kardeşi Bilge heyecanla odaya geldi ve "Bilgiiiin hemen salona gelmelisin!" diyerek kardeşinin kolundan tuttu. Bilgin ne olduğunu anlamadan "Dur, daha pizzam bitmedi. Sebzelerini sona saklamıştım" demeye çalıştı ama Bilge o kadar heyecanlıydı ki Bilgin'in cümlesini tamamlamasını beklemeden odadan çıkardı.





Bilge, Bilgin'in gözlerini kapatarak "Hazır mısınız?" diye sordu. Bilgin gözlerini açınca sevinçten zıplamaya başladı. Uzun zamandır istediği teleskop karşısında duruyordu. Şaşkınlık ve sevinçten ne söyleyeceğini bilemedi. Sadece anne ve babasına teşekkür edebildi. "Artık yıldızları, ay'ı hatta gezegenleri inceleyebileceğim" dedi. Hemen teleskobu pencerenin kenarına yerleştirdiler.

A night sky with a large full moon on the left, a bright star with a cross-shaped diffraction pattern in the center, and a shooting star on the right. The background is dark blue with many small white stars. A light blue beam of light is visible on the right side. The bottom of the image shows a green and yellow striped pattern, possibly representing a landscape or a field.

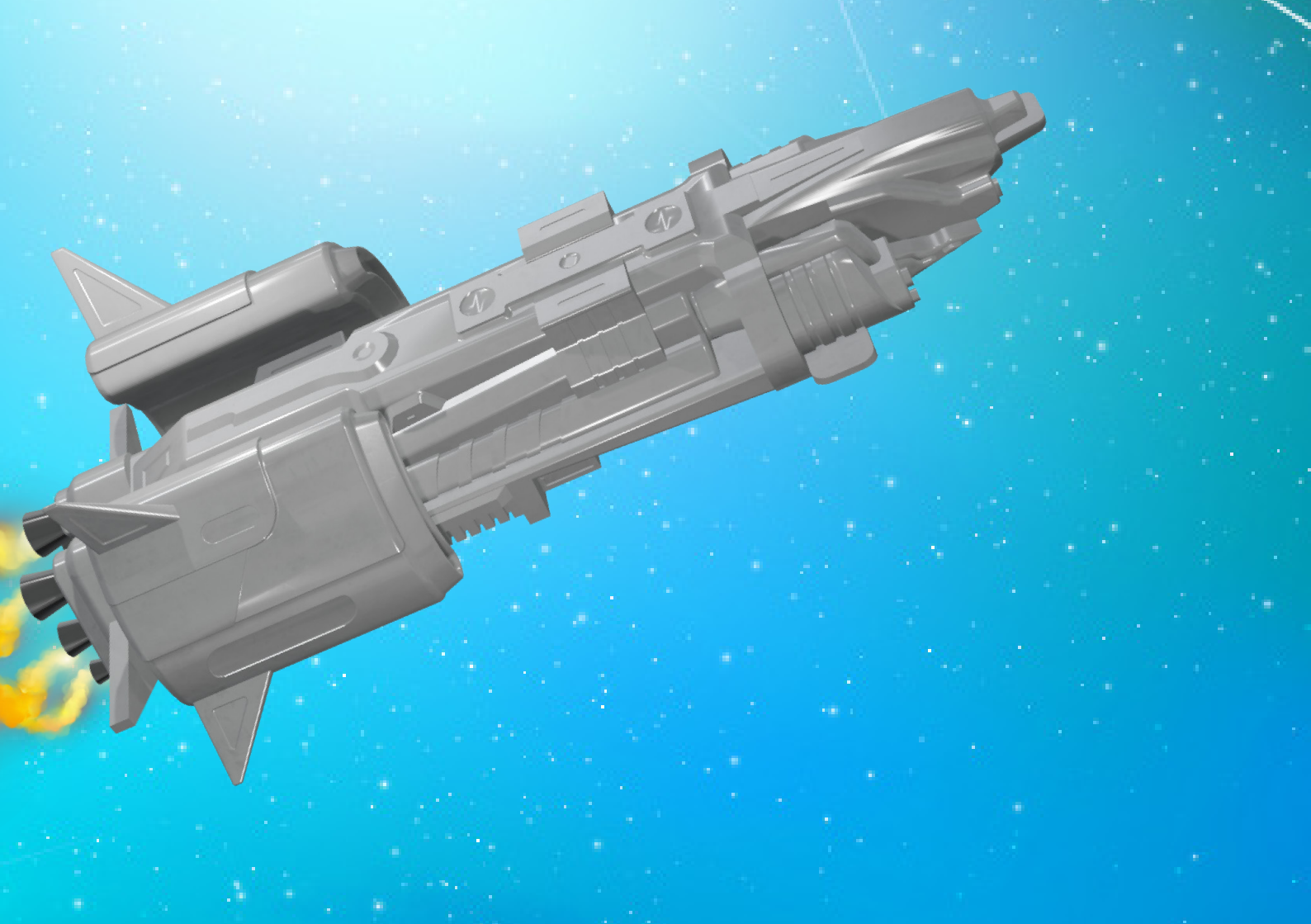
Hava kararınca teleskobun merceğine gözünü yerleřtirerek yıldızların parıltılarının içinde gezegenleri aramaya bařladı. Gökyüzündeki yıldızların çokluęu ve parıltısı gözlerini kamařtırmıřtı. Bilgin yataęına uzanırken uzayı çok merak ediyorum dedi kendi kendine. Keřke uzaya gidip gezegenleri görebilsem diyerek uykuya daldı ve rüyasında olmak istedięi yerdeydi.

Bilge ve Bilgin fırlatma üssünün tam karşısında duruyorlardı. Şaşkınlıkla etraflarına bakınırken yanlarına görevli bir astronot geldi. "Hoş geldiniz çocuklar. Birazdan uzay gemisini fırlatacağız. Hazır mısınız?" diye sordu. Bilge "Kim? Biz mi?" demek üzereyken Bilgin " Hazırız" dedi. Bilge şaşkınlıkla Bilgin'e baktı. "O zaman uzay gemisine geçelim" dedi astronot.



"Çocuklar macera başlıyor. Geriye doğru saymaya başlayınca uzay gemisi fırlatma üssünden fırlatılacak. Lütfen yerlerinize oturun ve kemerlerinizi bağlayın". Bilge ve Bilgin koltuklara oturdular. Kemerlerini bağladılar. Her şey hazır! Eeeet macera başlıyordu. 3-2-1...







Uzay gemisinin ii ok buykt. Őimdiye kadar hi grmedikleri dğmeler, renk renk kablolar, bykl kkl ekranlar vardı. Bilge ŐaŐkın ŐaŐkın etrafa bakınırken onları baŐka bir astronot karŐladı. Bilge "kadın astronot grdğme inanamıyorum" dedi. Astronot glmsedi ve onlara uzay gemisini tanıttı.



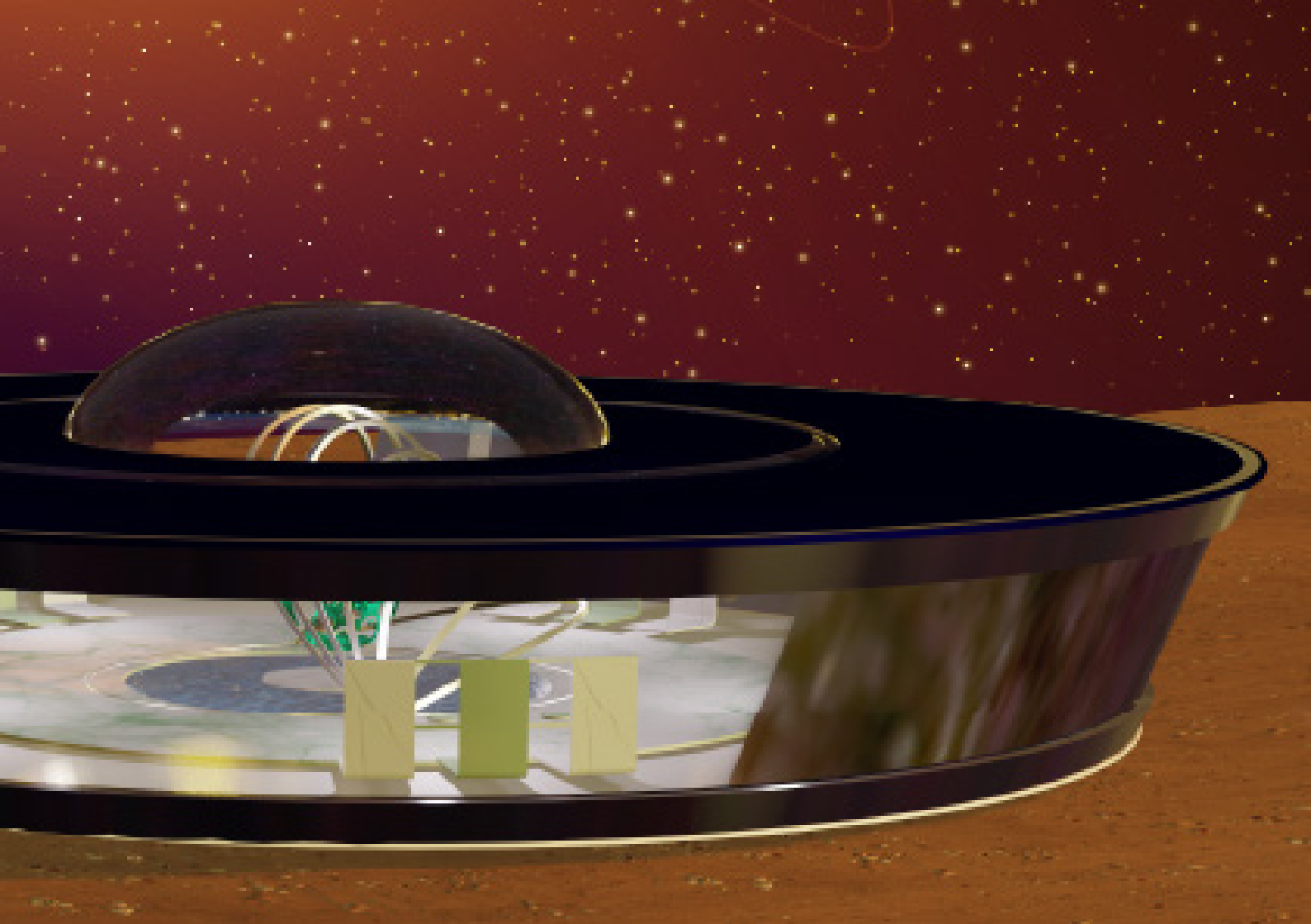


Bilge ve Bilgin nefesini tuttu. Uzay gemisi uzay boşluğunda gidiyordu. Bilgin sevinçten yerinde duramıyordu. Pencereden etrafına baktı. Her tarafta göktaşı vardı. Yıldızlar, gezegenler sanki Bilge ve Bilgin'e el sallıyorlardı.

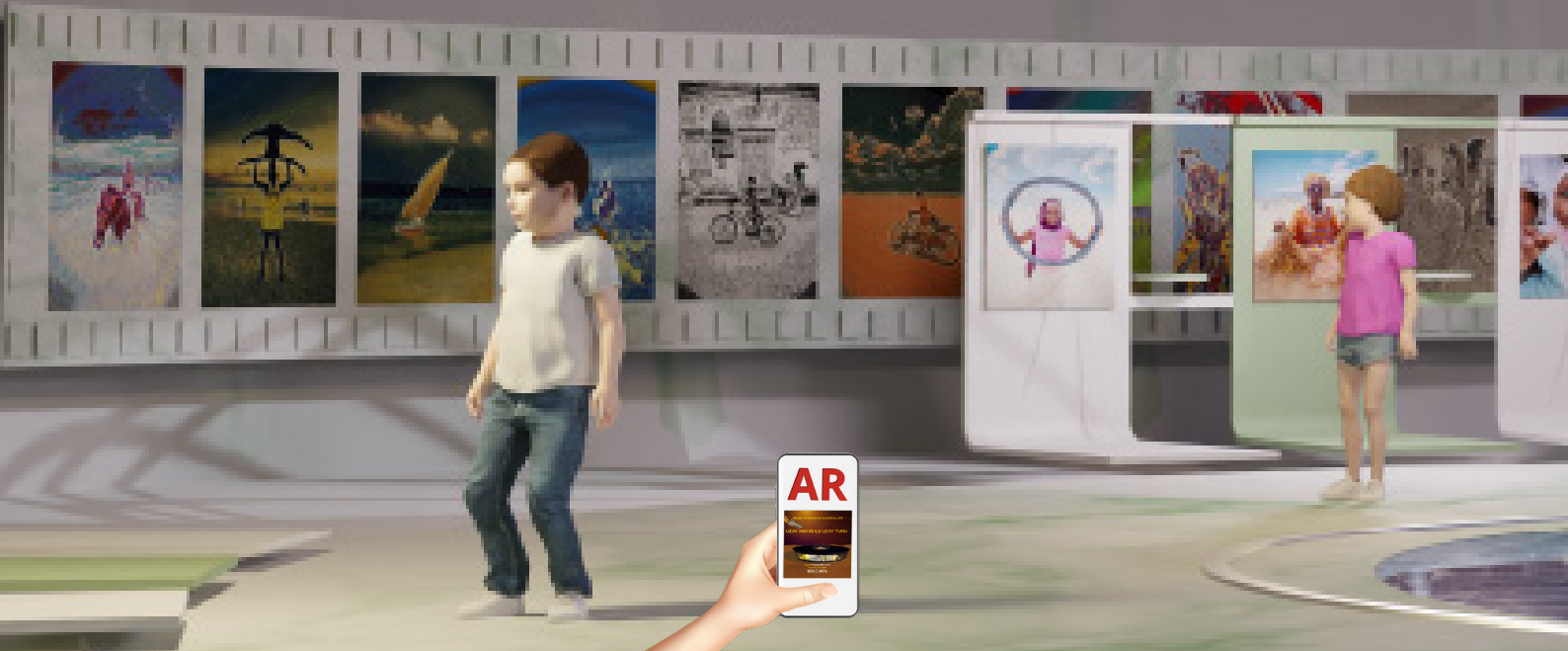


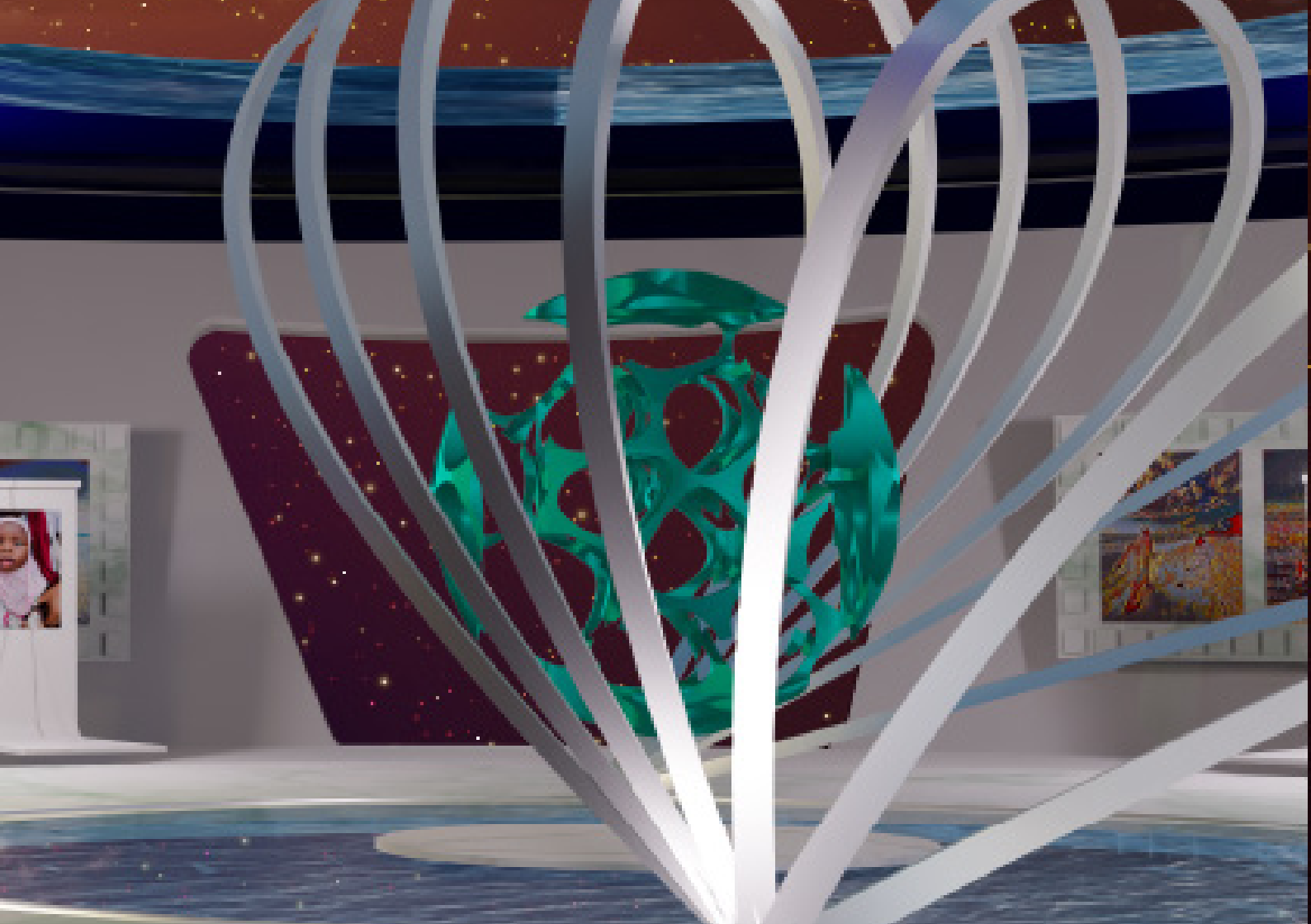
Uzay gemisi Rota Meta Evreni'ne geldiğinde Bilge ve Bilgin muhteşem NFT Sergi Salonu'nda Afrika fotoğraflarını görme şansı buldular. Her şey o kadar gerçekçiydi ki...





Güneşin ışığı Bilgin'in yüzüne yansıdığında Bilgin gördüklerinin rüya olduğunu anlamıştı. Ama rüyada gördüğü her şey gerçek gibiydi. Bilgin gördüklerini Bilge'ye anlatmak için yatağından kalktı. Tüm rüyasını her ayrıntısına kadar anlattı. Bilge ve Bilgin kahvaltıdan sonra boya kalemlerini alarak Rota Meta Evreni'ni çizmeye başladılar.









Ebeveyn ve Eđitciler için Bilgiler: Artırılmış Gerçeklik Nedir?

Artırılmış gerçeklik (AR), gerçek dünya ortamını sanal nesnelere, görüntüleri ve bilgilerle zenginleştiren bir teknolojidir. AR, gerçek dünyadaki objeleri ve nesnelere algılayan bir cihaz yardımıyla, bilgisayar grafikleri, video ve ses efektleri gibi sanal içerikler ekleyerek, kullanıcılara gerçek dünyayı daha zengin ve etkileşimli bir şekilde deneyimleme imkanı sunar.

Örneğin, bir mobil uygulama kullanarak, bir restoranın menüsündeki yemeğin bir görüntüsünü tarayarak, bu yemeği gerçek zamanlı olarak masa üzerinde görüntüleyebilirsiniz. Ayrıca AR teknolojisi; eğitim, oyunlar, sanat, turizm ve diğer pek çok alanda kullanılmaktadır. AR teknolojisi, hızlı gelişen bir teknoloji olup, mobil cihazlar, akıllı gözlükler ve diğer cihazlar üzerinden kullanılabilir.

Çocuklar için faydaları nelerdir?

İlkokul çağındaki çocuklar, artırılmış gerçeklik teknolojisinin sunduğu faydaları şu şekilde deneyimleyebilirler:

- 1. Öğrenmeyi eğlenceli hale getirir:** Artırılmış gerçeklik teknolojisi, öğrenme sürecini daha etkileşimli ve eğlenceli hale getirir. Çocuklar, gerçek dünya ile sanal nesnelere birleştiği bu yeni dünyayı keşfederek öğrenirler. Bu, çocukların dersleri daha ilgi çekici hale getirmesine yardımcı olur.
- 2. Somutlaştırma:** AR teknolojisi, soyut kavramları somutlaştırmak için kullanılabilir. Örneğin, bir matematik problemi çözerken, AR teknolojisi, çocukların matematiksel kavramları gerçek dünya örnekleriyle ilişkilendirmelerine yardımcı olabilir.
- 3. Keşif:** Artırılmış gerçeklik teknolojisi, çocukların keşif yapmalarına yardımcı olur. Gerçek dünyayı daha iyi anlamalarına yardımcı olacak sanal objeler ve görseller ekleyerek, çocukların hayal güçlerini kullanarak dünya hakkında daha fazla bilgi edinmelerini sağlar.
- 4. İletişim:** AR teknolojisi, çocukların birbirleriyle etkileşim kurmasına yardımcı olabilir. Örneğin, bir grup öğrenci, bir AR uygulaması kullanarak bir projeyi birlikte yapabilir veya AR oyunlarında birbirleriyle oynayarak sosyal becerilerini geliştirebilirler.
- 5. Motivasyon:** Artırılmış gerçeklik teknolojisi, öğrencilerin motivasyonunu artırabilir. Çocuklar, öğrenme sürecinde başarı elde ettiklerinde, daha fazla öğrenmek için motive olurlar. AR teknolojisi, öğrencilerin öğrenmelerine yardımcı olan interaktif bir deneyim sunarak, öğrencilerin başarılarını artırmalarına yardımcı olabilir.

Sen de bu kitapta AR yazan telefon resmi gördüğün sayfalara **ROTA META** uygulamasını açıp kitabını seçtikten sonra kamerayı tutmalısın! Bilge ve Bilgin'in animasyonlarını çok beğeneceğini umuyoruz.

SERİNİN DİĞER KİTAPLARI



Hayal et, gerçek olsun!



ROTA META

SAME WORLD DIFFERENT VERSES



ROTA  **META**
SAME WORLD DIFFERENT VERSES

ARTIRILMIŐ GERÇEKLIK (AR)

Mobil cihazınızın AR destekli olduđundan emin olun.

Uygulamayı cihazınıza **Google Play Store**
ve **App Store**'dan indirebilirsiniz.



AR uygulaması kullanım kılavuzu için videoyu izleyebilirsiniz.



ROTA  **META**

SAME WORLD DIFFERENT VERSES
www.rotameta.com